### **Ejercicios de Condicionales en PSeInt**

Estás aprendiendo sobre estructuras condicionales en PSeInt. Tu tarea es escribir programas que tomen decisiones basadas en la información ingresada por el usuario.

## Objetivos:

✅ Comprender el uso de si, sino y según en PSeInt.  
✅ Aplicar estructuras condicionales para resolver problemas básicos.  
✅ Aprender a evaluar condiciones y tomar decisiones en un algoritmo.

📌 **Instrucciones:**  
Escribe el pseudocódigo en PSeInt para cada uno de los siguientes ejercicios. Usa comentarios para explicar cada parte del código.

### **Ejercicios:**

1️⃣ **Determinar si un número es positivo, negativo o cero**

* Pide al usuario un número.
* Si es mayor que 0, muestra "El número es positivo".
* Si es menor que 0, muestra "El número es negativo".
* Si es igual a 0, muestra "El número es cero".

2️⃣ **Clasificación de edades**

* Pide al usuario su edad.
* Si tiene menos de 12 años, muestra "Eres un niño".
* Si tiene entre 13 y 17 años, muestra "Eres un adolescente".
* Si tiene 18 años o más, muestra "Eres un adulto".

3️⃣ **Menú de opciones con "según"**

* Muestra un menú con las siguientes opciones:
  + Sumar
  + Restar
  + Multiplicar
  + Dividir
* Pide al usuario que elija una opción.
* Según la opción ingresada, realiza la operación con dos números dados por el usuario.

4️⃣ **Validación de contraseña**

* Define una contraseña fija (por ejemplo, "admin123").
* Pide al usuario que ingrese una contraseña.
* Si la contraseña es correcta, muestra "Acceso permitido".
* Si es incorrecta, muestra "Acceso denegado".

5️⃣ **Determinar el mayor de tres números**

* Pide al usuario tres números.
* Usa condicionales para determinar cuál es el mayor de los tres.
* Muestra el número más grande en pantalla.

## 📌 Reflexión y Discusión:

* ¿Cuál de los ejercicios te pareció más fácil y cuál más difícil?
* ¿En qué situaciones de la vida real podrías usar condicionales?
* ¿Cómo crees que podrías optimizar los algoritmos para que sean más eficientes?